

07.11.2019, 13:15

TA

Η πρώτη επίσημη παρουσίαση της Πλατφόρμας Κοινωνικής Δικτύωσης PLUGGY έρχεται στην Τεχνόπολη Δήμου Αθηναίων

ΕΠΙΣΕΥ, ΠΙΟΠ και Clio Muse ένωσαν τις δυνάμεις τους μαζί με 6 ακόμα Ευρωπαϊκούς εταίρους για να δώσουν τη δυνατότητα, σε πολίτες και επαγγελματίες, να συμβάλουν ενεργά στην προβολή και διάσωση της πολιτιστικής κληρονομιάς του τόπου τους, κρατώντας ζωντανή την Ευρωπαϊκή πολιτιστική παράδοση.

Ιστορικά και σύγχρονα μουσεία, κρυμμένα αξιοθέατα, διαφορετικές κουλτούρες, χρώματα και αρώματα και μία πλούσια ιστορία που μετρά αιώνες. Το ταξίδι στις σπουδαιότερες και εντυπωσιακές πολιτισμικές γωνιές, διάσημες ή όχι, ανά την Ευρώπη απέκτησε ψηφιακές διαστάσεις και οι λάτρεις του πολιτισμού γίνονται οι πρεσβευτές της τοπικής πολιτιστικής κληρονομιάς, διαμορφώνοντας τις δικές τους ιστορίες που μπορούν να μοιραστούν μέσα από την πρώτη και μοναδική Πανευρωπαϊκή Πλατφόρμα προώθησης και ανάδειξής της, **PLUGGY**, που πλέον παραδίδεται στους Ευρωπαίους πολίτες.

Έπειτα από τρία χρόνια έρευνας και ανάπτυξης έφτασε η στιγμή της πρώτης επίσημης παρουσίασης της ολοκληρωμένης Πλατφόρμας Κοινωνικής Δικτύωσης PLUGGY (Pluggable Social Platform for Heritage Awareness and Participation) στο ευρύ κοινό κατά τη διάρκεια του Τελικού Συνεδρίου PLUGGY με τίτλο: “Europeans to become online heritage curators”, που θα

πραγματοποιηθεί στις 20 Νοεμβρίου 2019, στον Κόμβο Καινοτομίας και Επιχειρηματικότητας της Τεχνόπολης Δήμου Αθηναίων, INNOVATHENS powered by Samsung.

Μία σειρά διαδραστικών παρουσιάσεων, γόνιμων συζητήσεων, καθώς και μία συναρπαστική έκθεση των τεχνολογιών και εφαρμογών PLUGGY υπόσχονται να χαρίσουν στους συμμετέχοντες μία μοναδική εμπειρία πολιτιστικής κληρονομιάς και ψηφιακής τεχνολογίας. Οι συμμετέχοντες θα έχουν την ευκαιρία να χρησιμοποιήσουν τις εφαρμογές PLUGGY, να περιηγηθούν ψηφιακά στις περισσότερες από 100 ιστορίες των εγγεγραμμένων χρηστών και στο πλήθος των διαδραστικών εκθέσεων που περιλαμβάνονται ήδη στην πλατφόρμα και ταυτόχρονα να δημιουργήσουν προσωπικές ιστορίες πολιτισμού για να αναδείξουν με την δική τους ματιά την πολιτιστική αξία της χώρα τους.

Παράλληλα, θα παρουσιαστούν οι έξι νικητήριες εφαρμογές του PLUGGY App Challenge και θα ανακοινωθεί ο τελικός νικητής, ο οποίος θα λάβει το επιπλέον χρηματικό έπαθλο των 4.000 ευρώ.

Οι εργασίες του Συνεδρίου θα κορυφωθούν με το προγραμματισμένο live tour στην Τεχνόπολη Δήμου Αθηναίων, όπου οι συμμετέχοντες θα έχουν την ευκαιρία να βιώσουν, μέσα από την χρήση των εφαρμογών PLUGGY, ιστορίες πολιτιστικής κληρονομιάς σχετικές με τον περιβάλλοντα χώρο και φτιαγμένες αποκλειστικά γι' αυτούς, αλλά και να μοιραστούν τη δική τους οπτική εμπειρία κάνοντας χρήση της πλατφόρμας PLUGGY.

Στόχος της εκδήλωσης είναι η γνωριμία και η εξοικείωση των συμμετεχόντων με την πλατφόρμα PLUGGY και τα καινοτόμα εργαλεία εξιστόρησης που την πλαισιώνουν και απευθύνονται τόσο στους απλούς πολίτες, όσο και στις ευρύτερες κοινωνικές και πολιτιστικές ομάδες, επιχειρήσεις, μουσεία, πολιτιστικά ιδρύματα αλλά και δημόσιους και ιδιωτικούς τοπικούς φορείς.

Τα εργαλεία αυτά είναι:

- 1** Η Πλατφόρμα Κοινωνικής Δικτύωσης (Social Platform), η βασική πύλη για την πρόσβαση στις ιστορίες κα στις εμπειρίες του PLUGGY: <https://www.pluggy.eu>
- 2** Το Συγγραφικό Εργαλείο (The Curatorial Tool), μέσω του οποίου οι πολίτες θα μπορούν να δημιουργούν τις πολιτιστικές εμπειρίες και τις ιστορίες τους συνδυάζοντας υλικό δικό τους, άλλων χρηστών ή και με συγγραφικό υλικό από ήδη διαθέσιμες ψηφιακές συλλογές και βιβλιοθήκες.
- 3** Οι Έξυπνες Εφαρμογές (The Pluggable Apps) που αποτελούν καινοτόμα, συμπληρωματικά εργαλεία εξιστόρησης. Σε αυτές περιλαμβάνονται η εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας, που «ζωντανεύει» τις ιστορίες των χρηστών μέσω των κινητών τους με τη χρήση της κάμερας, η εφαρμογή εντοπισμού γεωγραφικής θέσης, μέσω της οποίας θα αναγνωρίζεται γεωγραφικά και θα χτίζεται η πληροφορία κάθε σημείου πολιτιστικού ενδιαφέροντος, η εφαρμογή αφήγησης ιστοριών με ήχο 3D, όπου οι χρήστες θα μπορούν να ηχογραφούν τους ήχους που προσλαμβάνουν κατά τις επισκέψεις τους στους πολιτιστικούς χώρους και η εφαρμογή θα αναλαμβάνει να τους επεξεργαστεί και να τους δώσει 3D διάσταση και τέλος η εφαρμογή συνεργατικών παιχνιδιών, μέσω της οποίας οι χρήστες θα μπορούν να δημιουργούν εύκολα, γρήγορα και διασκεδαστικά τα δικά τους ψηφιακά παιχνίδια, χωρίς να απαιτούνται ιδιαίτερες γνώσεις προγραμματισμού.

Βασική επιδίωξη της Πλατφόρμας PLUGGY και των συμπληρωματικών εφαρμογών είναι να συμβάλλουν με τρόπο αποτελεσματικό και άμεσο στη δημιουργία ισχυρών δεσμών μεταξύ των Ευρωπαίων πολιτών και στην ανάπτυξη μιας κοινής Ευρωπαϊκής συνείδησης, υπό το πρίσμα της συνύπαρξης και αλληλεπίδρασης των λαών.

Το Ευρωπαϊκό έργο PLUGGY, το οποίο χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση στο πλαίσιο του προγράμματος Horizon 2020, αποτελείται από μια κοινοπραξία 9 εταιρών από 5 χώρες. Συντονιστής του έργου είναι το Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο Συστημάτων Επικοινωνιών και Υπολογιστών (ΕΠΙΣΕΥ) της Σχολής Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών (ΣΗΜΜΥ) του Εθνικού

Μετσόβιου Πολυτεχνείου (ΕΜΠ), και μεταξύ των ελληνικών συμμετοχών συγκαταλέγονται το Πολιτιστικό Ίδρυμα Ομίλου Πειραιώς (ΠΙΟΠ) και η πολυβραβευμένη startup Clio Muse.

Η συμμετοχή στο Τελικό Συνέδριο του PLUGGY, στις 20 Νοεμβρίου, είναι δωρεάν, αλλά απαιτείται εγγραφή με τη συμπλήρωση της σχετικής ηλεκτρονικής φόρμας, που είναι διαθέσιμη εδώ:

<https://www.eventbrite.com/e/pluggy-final-event-registration-62350593303>

Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το έργο PLUGGY, αλλά και τη διοργάνωση, μπορείτε να βρείτε στο: www.pluggy-project.eu. Αναλυτικά το πρόγραμμα του Τελικού Συνεδρίου, [εδώ](#).