

News site: gr.pcmag.com

Link: <http://gr.pcmag.com/pluggy/24636/news/e-politismike-platphormakoinonikes-diktuoses-pluggy>

Η πολιτισμική πλατφόρμα κοινωνικής δικτύωσης PLUGGY

13/12/2016 7:58 MM.

Ελληνικοί φορείς από το δημόσιο και τον ιδιωτικό φορέα συμμετέχουν στο ευρωπαϊκό έργο, στο πλαίσιο του προγράμματος Horizon 2020.



Την πρώτη τους συνάντηση ολοκλήρωσαν σήμερα στην Αθήνα οι συνεργαζόμενοι φορείς για τη δημιουργία της πανευρωπαϊκής πλατφόρμας κοινωνικής δικτύωσης

PLUGGY (Pluggable Social Platform for Heritage Awareness and Participation).

Το Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο Συστημάτων Επικοινωνιών και Υπολογιστών του Εθνικού Μετσόβιου Πολυτεχνείου (ΕΠΙΣΕΥ) σε συνεργασία με το Πολιτιστικό Ίδρυμα του Ομίλου Πειραιώς (ΠΙΟΠ) και την εταιρεία ανάπτυξης εφαρμογών πολιτισμού CLIO MUSE, καθόρισαν τη μελλοντική ερευνητική δραστηριότητα του έργου, ώστε η πλατφόρμα να είναι σε πιλοτική λειτουργία μέσα στα επόμενα τρία χρόνια.

Σκοπός του **PLUGGY** είναι η προώθηση της τοπικής και εθνικής πολιτιστικής κληρονομιάς, αλλά και η διασύνδεσή τους, προσφέροντας στους χρήστες υπηρεσίες επικοινωνίας και αλληλεπίδρασης σε θέματα πολιτισμού. Οι χρήστες θα μπορούν να μοιράζονται τις πολιτιστικές εμπειρίες τους και τη γνώση τους για τον πολιτισμό του τόπου τους, συνεισφέροντας

ουσιαστικά στην ανάδειξη της πολιτιστικής κληρονομιάς της Ευρώπης. Μέσω του καινοτόμου **συγγραφικού εργαλείου** (Curatorial Tool) που θα προσφέρει η πλατφόρμα, θα μπορούν να συσχετίζονται οι ιστορίες των χρηστών με υλικό από ήδη διαθέσιμες ψηφιακές συλλογές και βιβλιοθήκες και με περιεχόμενο που θα έχουν ανεβάσει οι ίδιοι, οι φίλοι τους και επαγγελματίες του πολιτισμού. Επιπλέον, οι ιστορίες θα διανθίζονται με καινοτόμα εργαλεία εξιστόρησης και απλές εφαρμογές όπως:

- **Εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας**, που θα ζωντανεύει τις ιστορίες τους μέσω των κινητών τους με τη χρήση της κάμερας και της οθόνης.
- **Εφαρμογή εντοπισμού γεωγραφικής θέσης**, μέσω της οποίας θα αναγνωρίζεται γεωγραφικά και θα χτίζεται η πληροφορία κάθε σημείου πολιτιστικού ενδιαφέροντος.
- **Εφαρμογή αφήγησης ιστοριών με ήχο 3D**, μέσω της οποίας οι χρήστες θα μπορούν να ηχογραφούν και να τοποθετούν στο χώρο τους ήχους που προσλαμβάνουν κατά τις επισκέψεις τους στα σημεία ενδιαφέροντος.
- **Εφαρμογή συνεργατικών παιχνιδιών**, με την οποία οι χρήστες θα μπορούν εύκολα, να συνθέτουν τα δικά τους ψηφιακά παιχνίδια και κουίζ και να ανακαλύπτουν τα αντικείμενα και τις συλλογές πολιτιστικής κληρονομιάς αλλά και τα άυλα στοιχεία της με απλό και συνάμα διασκεδαστικό τρόπο.

Το **PLUGGY** χρηματοδοτείται από την **Ευρωπαϊκή Ένωση** στο πλαίσιο του προγράμματος **Horizon 2020** και θέτει ως βασικό στόχο να αναδείξει το διττό ρόλο των πολιτών ως δεκτών και κοινωνών πολιτισμού, δημιουργώντας κίνητρα για την αξιοποίηση της πολιτιστικής κληρονομιάς στις διαδικασίες της βιώσιμης ανάπτυξης και της προώθησης της πολιτισμικής διαφορετικότητας. Δημιουργήθηκε στο πλαίσιο μιας **κοινοπραξίας 9 εταιρών από 5 χώρες**, που αποτελούν τους βασικούς συντελεστές του ευρωπαϊκού έργου, **4 φορείς της ακαδημαϊκής και ερευνητικής κοινότητας**, ένα δίκτυο από **10**

μουσεία στην Ελλάδα και στη Σλοβακία, καθώς και 3 πρωτοπόρες μικρομεσαίες επιχειρήσεις, εξειδικευμένες στον τομέα της ψηφιακής σύγκλισης πολιτισμού και τεχνολογίας.

- Business
- Ορίζοντας 2020
- Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο ...
- Πολιτιστικό Ίδρυμα του ...
- CLIO MUSE
- PLUGGY