

News site: euro2day.gr

Link: <http://www.euro2day.gr/news/highlights/article-news/1502473/platforma-gia-thn-proothhsh-toy-eyropaikoy-politismoy-me-ellhnikh-symmetohh.html>

# Πλατφόρμα για την προώθηση του ευρωπαϊκού πολιτισμού με ελληνική συμμετοχή

Υπό δημιουργία πλατφόρμας κοινωνικής δικτύωσης PLUGGY, για την καινοτόμο προώθηση της πολιτιστικής κληρονομιάς στην Ευρώπη.

Δημοσιεύθηκε: 14 Δεκεμβρίου 2016 - 04:20



Τη δημιουργία της πανευρωπαϊκής πλατφόρμας κοινωνικής δικτύωσης PLUGGY (Pluggable Social Platform for Heritage Awareness and Participation) ανακοίνωσε το Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο Συστημάτων Επικοινωνιών και Υπολογιστών (ΕΠΙΣΕΥ) του Εθνικού Μετσόβιου Πολυτεχνείου, σε συνεργασία με το Πολιτιστικό Ίδρυμα του Ομίλου Πειραιώς (ΠΙΟΠ) και την εταιρεία ανάπτυξης εφαρμογών πολιτισμού CLIO MUSE.

Κατά τη διάρκεια της πρώτης συνάντησης των συνεργαζόμενων φορέων, που διοργανώθηκε στην Αθήνα στις 12 - 13 Δεκεμβρίου, καθορίστηκε η μελλοντική ερευνητική δραστηριότητα του έργου, ώστε η πλατφόρμα να είναι σε πιλοτική λειτουργία μέσα στα επόμενα τρία χρόνια.

Σκοπός του PLUGGY θα είναι η προώθηση της τοπικής και εθνικής πολιτιστικής κληρονομιάς, προσφέροντας στους χρήστες νέες υπηρεσίες επικοινωνίας και αλληλεπίδρασης σε θέματα πολιτισμού. Οι χρήστες θα μπορούν να μοιράζονται τις πολιτιστικές εμπειρίες τους και τη γνώση τους για τον πολιτισμό του τόπου τους, συνεισφέροντας στην ανάδειξη της πολιτιστικής κληρονομιάς της Ευρώπης.

Μέσω ενός καινοτόμου συγγραφικού εργαλείου (Curatorial Tool) που θα προσφέρει

η πλατφόρμα, θα μπορούν να συσχετίζονται οι ιστορίες των χρηστών, με υλικό από ήδη διαθέσιμες ψηφιακές συλλογές και βιβλιοθήκες και με περιεχόμενο που θα έχουν ανεβάσει οι ίδιοι, οι φίλοι τους και επαγγελματίες του πολιτισμού.

Επιπλέον, οι ιστορίες θα διανθίζονται με καινοτόμα εργαλεία εξιστόρησης και εφαρμογές όπως:

- Εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας, που θα ζωντανεύει τις ιστορίες τους μέσω των κινητών τους με τη χρήση της κάμερας και της οθόνης.
- Εφαρμογή εντοπισμού γεωγραφικής θέσης, μέσω της οποίας θα αναγνωρίζεται γεωγραφικά και θα χτίζεται η πληροφορία κάθε σημείου πολιτιστικού ενδιαφέροντος.
- Εφαρμογή αφήγησης ιστοριών με ήχο 3D, μέσω της οποίας οι χρήστες θα μπορούν να ηχογραφούν και να τοποθετούν στο χώρο τους τρισδιάστατους ήχους που προσλαμβάνουν κατά τις επισκέψεις τους στα σημεία ενδιαφέροντος.
- Εφαρμογή συνεργατικών παιχνιδιών, με την οποία οι χρήστες θα μπορούν εύκολα να συνθέτουν τα δικά τους ψηφιακά παιχνίδια και κουίζ.

Το PLUGGY χρηματοδοτείται με 2,37 εκατ. ευρώ από την Ευρωπαϊκή Ένωση, στο πλαίσιο του προγράμματος Horizon 2020. Η κοινοπραξία αποτελείται από εννέα εταιρίες από πέντε χώρες (Ελλάδα, Βρετανία, Ιταλία, Ισπανία, Σλοβακία), τέσσερις φορείς της ακαδημαϊκής και ερευνητικής κοινότητας (μεταξύ των οποίων το Imperial College του Λονδίνου και το Πανεπιστήμιο της Μάλαγα), ένα δίκτυο από δέκα μουσεία στην Ελλάδα και στη Σλοβακία, καθώς και τρεις πρωτοπώρες μικρομεσαίες επιχειρήσεις, εξειδικευμένες στον τομέα της ψηφιακής σύγκλισης πολιτισμού και τεχνολογίας.

Ο συντονιστής του έργου και διευθυντής έρευνας του ΕΠΙΣΕΥ, Δρ. Άγγελος Αμδίτης, δήλωσε ότι «με τα νέα εργαλεία και τις εξελιγμένες τεχνολογίες που θα δημιουργήσει, το PLUGGY αναμένεται να ενθαρρύνει την πολιτισμική συμμετοχή του συνόλου των Ευρωπαίων πολιτών, παρέχοντάς τους τη δυνατότητα να σχηματίζουν και να αφηγούνται τη δική τους πολιτιστική εμπειρία, να μοιράζονται τη γνώση τους για την πολιτιστική περιουσία του τόπου τους, αλλά και να συνθέτουν το παζλ της κοινής και ποικιλόμορφης κληρονομιάς ολόκληρης της Ευρώπης».